

## **Пояснительная записка**

### **“Bottle adventure”**

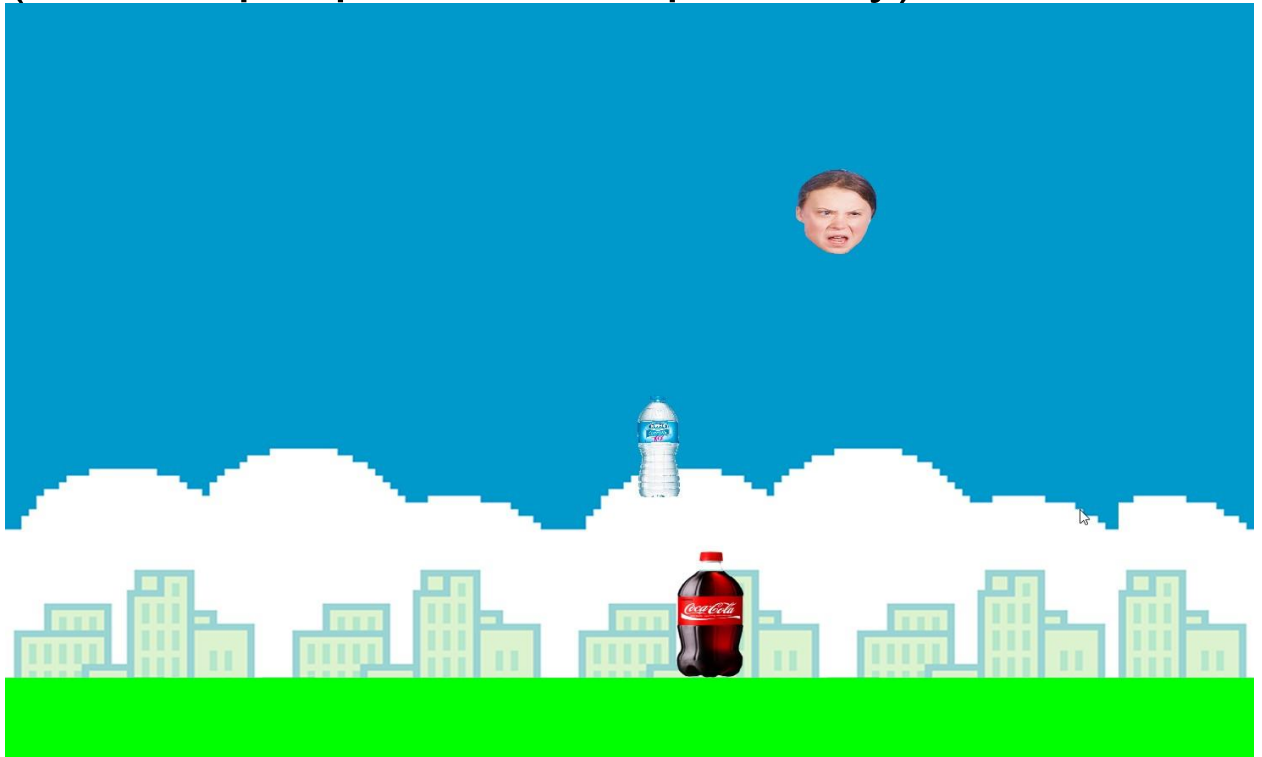
**Годовой проект по информатике  
ученика 10-5 класса ПФМЛ №239**

**Третьякова Александра  
Владимировича**

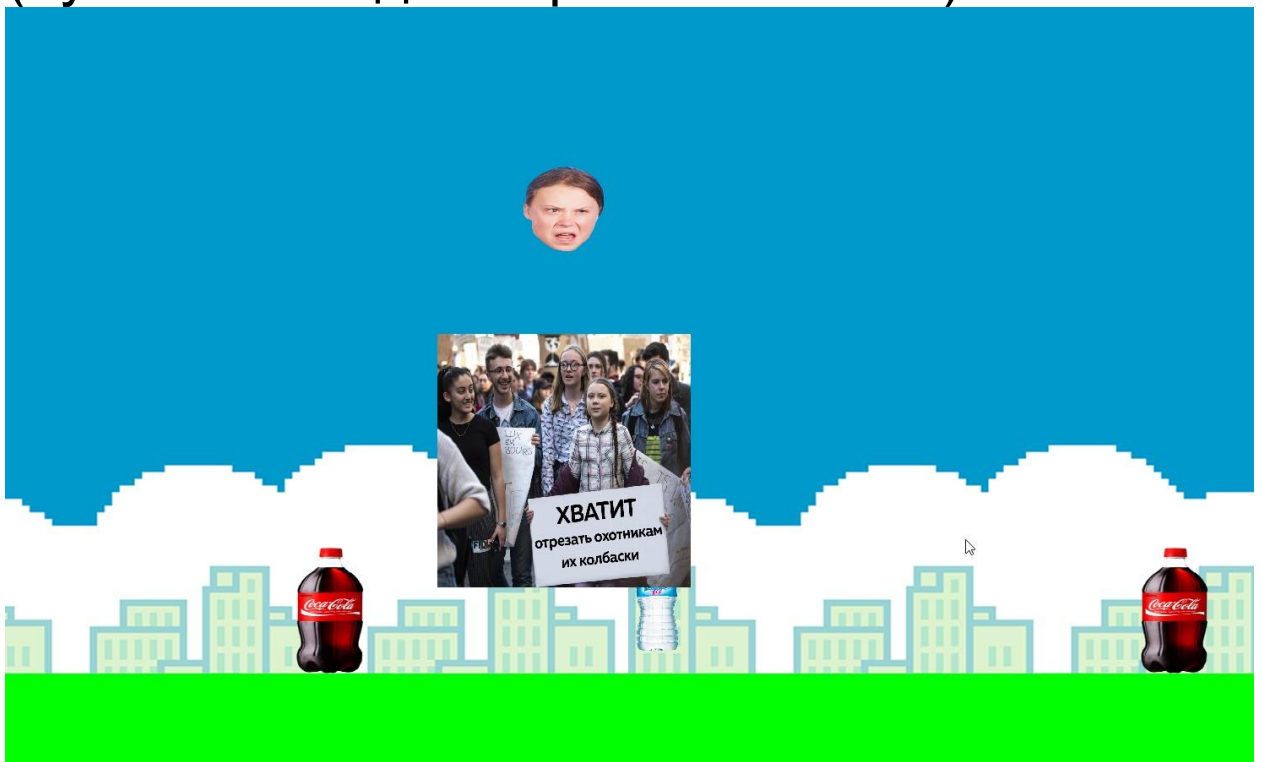
Сегодня проблемы экологии остры, как никогда, очень часто люди относятся к природе плохо и неправильно. В такие моменты особенно важны эко-активисты, сражающиеся за природу. В моем проекте как раз таки и рассмотрена такая ситуация, поднята очень важная тема: то, почему всегда надо выкидывать за собой мусор, в т.ч. и простые пластиковые бутылки.

В программе основная цель - играя за бутылку достичь мусорки, чтобы не допустить экологического загрязнения. Сражение с Гретой Тунберг за место первого эколога в мире вносит аркадности и сложности в игру, добавляет дополнительный интерес.

(вода перепрыгивает через колу)



(бутылка с водой стреляет мемом)



Также в роли препятствий выступают бутылки с колой.

Интуитивно понятное управление и красивое оформление, а также задумка, сюжет и техническая реализация помогут вам отлично провести время в моей игре.

Почувствуйте себя эко активистом и спасите природу!